

BD TOPO® Pays

Version 1.2

Edition 3
Juin 2003

**Descriptif de livraison
Format Shapefile 3D**



SOMMAIRE

SOMMAIRE	2
1. PRÉSENTATION DU DOCUMENT	3
1.1 Ce que contient ce document	3
1.2 Ce qu'il ne contient pas	3
1.3 La livraison.....	3
2. ORGANISATION DES FICHIERS	4
2.1 Organisation des fichiers de données	4
2.2 Noms des tables et des champs.....	5
2.3 Légende.....	12
2.4 Evolution du produit.....	12

1. PRÉSENTATION DU DOCUMENT

1.1 Ce que contient ce document

Ce document décrit la manière dont les données de la BD TOPO® Pays sont organisées en terme de fichiers et de structure de données :

- Nom des répertoires et des fichiers
- Nom des thèmes et des champs.

1.2 Ce qu'il ne contient pas

Ce document ne décrit pas la BD TOPO® Pays en terme de contenu. Le contenu de la BD TOPO® Pays est commun à différents formats de livraison et se trouve décrit dans un document appelé "Descriptif de contenu". Il faudra vous y référer chaque fois que vous vous posez des questions :

- sur les caractéristiques générales du produit
- sur la définition des objets
- sur les critères de sélection ou de qualité
- sur les règles de modélisation

Ce document n'est pas non plus un manuel d'utilisation de la BD TOPO® Pays. Pour en faciliter l'intégration dans le logiciel que vous utilisez, des documents appelés "Intégration des données dans le logiciel XXX" donnent quelques conseils utiles.

Certaines informations sont propres à la livraison et figurent dans le fichier `lisezmoi.txt` accompagnant les données (voir ci-dessous).

1.3 La livraison

Une livraison de données BD TOPO® Pays doit inclure :

Un fichier `lisezmoi.txt` contenant un numéro identifiant la livraison des données BD TOPO® Pays, ainsi que l'essentiel des informations techniques concernant les données livrées (pour chaque extrait : système de référence, format de livraison, version...).

Un répertoire de documentation incluant :

- un descriptif de contenu (définition du produit)
- un descriptif de livraison (format du produit livré)
- un manuel d'aide à l'intégration des données
- le logiciel Adobe® Acrobat® Reader

Un répertoire de données par extrait demandé (voir page suivante l'organisation de chaque répertoire).

2. ORGANISATION DES FICHIERS

2.1 Organisation des fichiers de données

Pour chaque NOM_CLASSE.* listé ci-dessous, il existe 4 fichiers :

NOM_CLASSE.shp : contenant les formes géométriques

NOM_CLASSE.dbf : contenant les données sémantiques associées

NOM_CLASSE.shx : contenant les indexes

NOM_CLASSE.avl : contenant les légendes (pas de légende définie pour les objets divers)

Référence (descriptif de contenu)	Organisation des fichiers livrés*
A Voies de communication routière	 A_VOIES_COMM_ROUTE
Tronçon de route	 TRONCON_ROUTE.*
Surface de route	 SURFACE_ROUTE.*
Tronçon de chemin	 TRONCON_CHEMIN.*
B Voies ferrées et autres	 B_VOIES_FERREES_ET_AUTRES
Tronçon de voie ferrée	 TRONCON_VOIE_FERREE.*
Aire de triage	 AIRE_TRIAGE.*
Transport par câble	 TRANSPORT_CABLE.*
C Transport d'énergie et de fluides	 C_TRANSPORT_ENERGIE_FLUIDES
Ligne électrique	 LIGNE_ELECTRIQUE.*
Pylône	 PYLONE.*
Poste de transformation	 POSTE_TRANSFORMATION.*
Canalisation	 CANALISATION.*
D Hydrographie terrestre	 D_HYDROGRAPHIE
Tronçon de cours d'eau	 TRONCON_COURS_EAU.*
Surface d'eau	 SURFACE_EAU.*
Point d'eau	 POINT_EAU.*
Tronçon de laisse	 TRONCON_LAISSE.*
E Surface d'activités et bâti	 E_BATI
Bâtiment	 BATIMENT.*
Construction ponctuelle	 CONSTRUCTION_PONCTUELLE.*
Construction linéaire	 CONSTRUCTION_LINEAIRE.*
Construction surfacique	 CONSTRUCTION_SURFACIQUE.*
Réservoir	 RESERVOIR.*
Terrain de sport	 TERRAIN_SPORT.*
Cimetière	 CIMETIERE.*
Piste d'aérodrome	 PISTE_AERODROME.*
Point d'activité ou d'intérêt	 POINT_ACTIVITE_INTERET.*
Surface d'activité	 SURFACE_ACTIVITE.*
F Occupation du sol : végétation	 F_VEGETATION
Zone arborée	 ZONE_ARBOREE.*
G Orographie	 G_OROGRAPHIE
Ligne orographique	 LIGNE_OROGRAPHIQUE.*
H Zonages techniques et administratifs	 H_ADMINISTRATIF
Commune	 COMMUNE.*
Arrondissement municipal	 ARRONDISSEMENT_MUNICIPAL.*
Z Objets divers	 Z_OBJETS_DIVERS
Lieu-dit habité	 LIEU_DIT_HABITE.*
Lieu-dit non habité	 LIEU_DIT_NON_HABITE.*
Oronyme	 ORONYME.*
Hydronyme	 HYDRONYME.*
Toponyme communication	 TOPONYME_COMMUNICATION.*
Toponyme divers	 TOPONYME_DIVERS.*
MNT	 MNT
MNT	 MNT

* Un fichier peut être absent si le thème ne contient aucune donnée (ex. pas de TRONCON_LAISSE en zone continentale).

2.2 Noms des tables et des champs

Les noms des classes tels qu'ils apparaissent dans la documentation figurent entre parenthèse.

Les objets utilisés en zone agglomération uniquement sont écrits dans une police distincte.

Structure du tableau :

NOM DU REPERTOIRE	
NOM DU THEME (Nom de la classe dans le document "descriptif de contenu" - localisation)	
Nom_du_champ_1 (Nom de l'attribut dans le document "descriptif de contenu") : type de l'attribut	
Nom_du_champ_2 (Nom de l'attribut dans le document "descriptif de contenu") : type de l'attribut	Liste des valeurs possibles (si l'attribut d'origine est de type énuméré)

Structure des thèmes livrés

A_VOIES_COMM_ROUTE	
TRONCON_ROUTE (Tronçon de route - PolyLineZ)	
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [15]	[Autoroutière Principale Régionale Locale Contre-allée En construction]
CLASSEMENT (Classement) : Caractères [16]	[Autoroute Nationale Départementale Autre classement]
DEP_GEST (Département gestionnaire) : Caractères [32]	
FICTIF (Fictif) : Virgule fixe [1,0] (0 = faux; 1 = vrai)	[0 1]
FRANCHISST (Franchissement) : Caractères [13]	[Bac auto Gué ou radier Pont Tunnel Sans objet]
LARGEUR (Largeur de chaussée) : Virgule fixe [10,2]	
NOM (Nom) : Caractères [80]	
NB_VOIES (Nombre de voies) : Virgule fixe [1,0]	
NUMERO (Numéro de route) : Caractères [70]	
POSIT_SOL (Position par rapport au sol) : Virgule fixe [2,0]	
SURFACE_ROUTE (Surface de route - PolygonZ)	
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [18]	[Parking Péage Place ou carrefour]
TRONCON_CHEMIN (Tronçon de chemin - PolyLineZ)	
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [15]	[Chemin empierré Chemin Sentier Escalier Piste cyclable]
FRANCHISST (Franchissement) : Caractères [13]	[Bac piéton Gué ou radier Pont Tunnel Sans objet]
NOM (Nom) : Caractères [80]	
POSIT_SOL (Position par rapport au sol) : Virgule fixe [2,0]	

B_VOIES_FERREES_ET_AUTRES

TRONCON_VOIE_FERREE (Tronçon de voie ferrée - PolyLineZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [27]	[Voie TGV Voie ferrée principale Voie de service Voie ferrée non exploitée Transport urbain Funiculaire ou crémaillère Voie ferrée en construction]
ELECTRIFIE (Electrifié) : Caractères [3]	[Oui Non]
FRANCHISST (Franchissement) : Caractères [10]	[Pont Tunnel Sans objet]
LARGEUR (Largeur de voie ferrée) : Caractères [10]	[Etroite Normalisée Large]
NB_VOIES (Nombre de voies ferrées) : Virgule fixe [1,0]	
POSIT_SOL (Position par rapport au sol) : Virgule fixe [2,0]	

AIRE_TRIAGE (Aire de triage - PolygonZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]

TRANSPORT_CABLE (Transport par câble - PolyLineZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [33]	[Câble transporteur Télécabine, téléphérique, télésiège]

C_TRANSPORT_ENERGIE_FLUIDES

LIGNE_ELECTRIQUE (Ligne électrique - PolyLineZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
VOLTAGE (Voltage) : Caractères [7]	[Inconnu 63 kV 90 kV 150 kV 225 kV 400 kV]

POSTE_TRANSFORMATION (Poste de transformation - PolygonZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]

CANALISATION (Canalisation - PolyLineZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [5]	[Eau Autre]
POSIT_SOL (Position par rapport au sol) : Virgule fixe [2,0]	

PYLONE (Pylône - PointZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]

D_HYDROGRAPHIE

TRONCON_COURS_EAU (Tronçon de cours d'eau - PolyLineZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
ARTIF (Artificialisé) : Virgule fixe [1,0] (0 = faux; 1 = vrai)	[0 1]
FICTIF (Fictif) : Virgule fixe [1,0] (0 = faux; 1 = vrai)	[0 1]
FRANCHISST (Franchissement) : Caractères [10]	[Barrage Cascade Ecluse Pont-canal Tunnel Sans objet]
NOM (Nom) : Caractères [80]	
POSIT_SOL (Position par rapport au sol) : Virgule fixe [2,0]	
REGIME (Régime des eaux) : Caractères [12]	[Permanent Intermittent]

SURFACE_EAU (Surface d'eau - PolygonZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [13]	[Bassin Surface d'eau]
REGIME (Régime des eaux) : Caractères [12]	[Permanent Intermittent]

POINT_EAU (Point d'eau - Point)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [18]	[Citerne Fontaine Source Source captée Station de pompage Autre point d'eau]

TRONCON_LAISSE (Tronçon de laisse - PolyLine)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [11]	[Hautes mers Basses mers]

E_BATI

BATIMENT (Bâtiment - PolygonZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
CATEGORIE (Catégorie) : Caractères [34]	[Administratif Industriel, agricole ou commercial Religieux Sportif Transport Autre]
NATURE (Nature) : Caractères [25]	[Aérogare Arc de triomphe Arène ou théâtre antique Bâtiment agricole Bâtiment commercial Bâtiment industriel Bâtiment religieux divers Bâtiment sportif Chapelle Château Eglise Fort, blockhaus, casemate Gare Mairie Monument Péage Préfecture Serre Silo Sous-préfecture Tour, donjon, moulin Tribune Autre]
HAUTEUR (Hauteur) : Virgule fixe [7,0]	

CONSTRUCTION_PONCTUELLE (Construction ponctuelle - PointZ)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NATURE (Nature) : Caractères [34]	[Antenne Cheminée Phare Torchère Transformateur Construction ponctuelle quelconque]

CONSTRUCTION_LINEAIRE (Construction linéaire - PolyLineZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [32]	[Barrage Mur anti-bruit Pont Quai Ruines Construction linéaire quelconque]	

CONSTRUCTION_SURFACIQUE (Construction surfacique - PolygonZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [19]	[Barrage Dalle de protection Ecluse Pont Escalier]	

RESERVOIR (Réservoir - PolygonZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [20]	[Château d'eau Réservoir d'eau Réservoir industriel Inconnue]	
HAUTEUR (Hauteur) : Virgule fixe [7,0]		

TERRAIN_SPORT (Terrain de sport - PolygonZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [30]	[Terrain de sport indifférencié Piste de sport Terrain de tennis Bassin de natation]	

CIMETIERE (Cimetière - PolygonZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [9]	[Militaire Autre]	

PISTE_AERODROME (Piste d'aérodrome - PolygonZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [14]	[Piste en dur Piste en herbe]	

POINT_ACTIVITE_INTERET (Point d'activité ou d'intérêt - Point)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : <i>CE CHAMP N'EST PAS ENCORE IMPLMENTE</i>		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
CATEGORIE (Catégorie) : Caractères [24]	[Administratif Culture et loisirs Enseignement Gestion des eaux Industriel ou commercial Religieux Santé Sport Transport]	
NATURE (Nature) : Caractères [30]	Aérodrome Aire d'autoroute Aquaculture Bureau ou hôtel des postes Camping Carrière Caserne de pompiers Centrale électrique Culte catholique ou orthodoxe Culte divers Culte islamique Culte israélite Culte protestant Divers commercial Divers industriel Divers public ou administratif Dolmen Enceinte militaire Enseignement primaire Enseignement secondaire Enseignement supérieur Etablissement hospitalier Etablissement pénitentiaire Etablissement thermal Gare fret uniquement Gare voyageurs et fret Gare voyageurs uniquement Gendarmerie Golf Habitation troglodytique Haras national Hippodrome Hôtel de département Hôtel de région Mairie Maison du parc Maison forestière Marais salants Marché Menhir Mine Musée Palais de justice Parc de loisirs Parc zoologique Péage Piscine Point de vue Poste ou hôtel de police Préfecture Sous-préfecture Stade Station de pompage Usine Usine de traitement des eaux Village de vacances	

SURFACE_ACTIVITE (Surface d'activité - Polygon)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : <i>CE CHAMP N'EST PAS ENCORE IMPLMENTE</i>		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
CATEGORIE (Catégorie) : Caractères [24]	[Administratif Culture et loisirs Enseignement Gestion des eaux Industriel ou commercial Santé Sport Transport]	

F_VEGETATION

ZONE_ARBOREE (Zone arborée - Polygon)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : <i>(CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	

G_OROGRAPHIE

LIGNE_OROGRAPHIQUE (Ligne orographique - PolyLineZ)		
Identifiant (Identifiant) : Caractères : <i>(CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>		
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]	
NATURE (Nature) : Caractères [18]	[Levée Mur de soutènement Talus Carrière]	

H ADMINISTRATIF

COMMUNE (Commune - Polygon)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères[45]	
CODE_INSEE (Code INSEE) : Caractères[5]	
STATUT (Statut) : Caractères [20]	[Capitale d'Etat Préfecture de région Préfecture Sous-préfecture Chef-lieu de canton Commune simple]
CANTON (Canton) : Caractères [45]	
ARROND (Arrondissement) : Caractères [45]	
DEPART (Département) : Caractères [30]	
REGION (Région) : Caractères [30]	
POPULATION (Population) : Virgule fixe [10,0]	
MULTI_CANT (Multi-canton) : Caractères [3]	[Oui Non]

ARRONDISSEMENT_MUNICIPAL (Arrondissement municipal - Surfacique)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : CE CHAMP N'EST PAS ENCORE IMPLIMENTE</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
CODE_INSEE (Code_INSEE) : Caracteres[5]	
NOM (Nom) : Caractères[30]	

Z OBJETS_DIVERS

LIEU_DIT_HABITE (Lieu-dit habité - Point)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères [80]	
IMPORTANCE (Importance) : Caractères [23]	[1 2 3 4 5 6 7 8]
NATURE (Nature) : Caractères[15]	[Canton Château Commune Construction Culte Culture Ecart Enseignement Préfecture Quartier Refuge Santé Science Sous-préfecture]

LIEU_DIT_NON_HABITE (Lieu-dit non habité - Point)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères[80]	
IMPORTANCE (Importance) : Caractères [23]	[1 2 3 4 5 6 7 8]
NATURE (Nature) : Caractères [8]	[Arbre Bois Lieu-dit Parc]

ORONYME (Oronyme - Point)

<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères[80]	
IMPORTANCE (Importance) : Caractères [23]	[1 2 3 4 5 6 7 8]
NATURE (Nature) : Caractères [17]	[Cap Carrière Cirque Col Crête Dépression Dune Escarpement Gorges Grotte Ile Isthme Montagne Pic Plage Plaine ou plateau Récifs Rochers Sommet Vallée Versant Volcan]

HYDRONYME (Hydronyme - Point)	
<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères[80]	
IMPORTANCE (Importance) : Caractères [23]	[1 2 3 4 5 6 7 8]
NATURE (Nature) : Caractères [15]	[Amer Baie Banc Canal Cascade Cours d'eau Embouchure Espace maritime Glacier Lac Marais Pêcheries Perte Point d'eau]

TOPONYME COMMUNICATION (Toponyme communication - Point)	
IDENTIFIANT (Identifiant) : Caractères : <i>CE CHAMP N'EST PAS ENCORE DEFINI</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères [80]	
IMPORTANCE (Importance) : Caractères [23]	[1 2 3 4 5 6 7 8]
NATURE (Nature) : Caractères [23]	[Aéroport Barrage Carrefour Chemin ou sentier Gare Infrastructure routière Pont Port Remonte-pente Tunnel Voie ferrée]

TOPONYME DIVERS (Toponyme divers - Point)	
<i>Identifiant (Identifiant) : Caractères : (CE CHAMP N'EST PAS UTILISE POUR LE MOMENT)</i>	
SOURCE (Source géométrique des données) : Caractères [27]	[Photogrammétrie Orthophotographie Carte au 1:25 000 BDTopo (version antérieure) BDCarto BDNyme Terrain Géoroute Plan ou documentation Calculé]
NOM (Nom) : Caractères [80]	
IMPORTANCE (Importance) : Caractères [23]	[1 2 3 4 5 6 7 8]
NATURE (Nature) : Caractères [24]	[Belvédère Borne Cabane Cimetière Digue Elevage Energie Installations militaires Mine Monument Monument religieux Pare-feu Ruines Sport Vestiges Zone d'activité Zone de loisirs Zone militaire]

ALTIMETRIE
MNT au format Grid ArcInfo

2.3 Légende

TRONCON_ROUTE  Autoroutière  Principale  Régionale  Locale  Contre-allée  En construction	POINT_EAU  Citerne  Fontaine  Source  Source captée  Station de pompage  Autre point d'eau	PISTE_AERODROME  Piste en dur  Piste en herbe
SURFACE_ROUTE  Surface de route	TRONCON_LAISSE  Hautes mers  Basses mers	CIMETIERE  Cimetière
TRONCON_CHEMIN  Chemin empierré  Chemin  Escalier  Sentier  Piste cyclable	BATIMENT  Administratif  Industriel, agricole ou commercial  Religieux  Sportif  Transport  Autre	SURFACE_ACTIVITE  Administratif  Culture et loisirs  Enseignement  Gestion des eaux  Industriel ou commercial  Religieux  Santé  Sport  Transport
TRONCON_VOIE_FERREE  Voie TGV  Voie ferrée principale  Transport urbain  Funiculaire ou crémaillère  Voie de service  Voie ferrée non exploitée  Voie ferrée en construction	CONSTRUCTION_PONCTUELLE  Antenne  Cheminée  Phare  Torçhère  Transformateur  Construction ponctuelle quelconque	POINT_ACTIVITE_INTERET  Point_Activité_Intérêt
AIRE_TRIAGE  Aire de triage	CONSTRUCTION_LINEAIRE  Barrage  Mur anti-bruit  Pont  Quai  Ruines  Construction linéaire quelconque	ZONE_ARBOREE  Zone arborée
TRANSPORT_CABLE  Télécabine, téléphérique, télésiège  Câble tranporteur	CONSTRUCTION_SURFACIQUE  Barrage  Dalle de protection  Ecluse  Pont	LIGNE_OROGRAPHIQUE  Carrière  Levée de terre  Mur de soutènement  Talus
LIGNE_ELECTRIQUE  Ligne électrique	RESERVOIR  Château d'eau  Réservoir d'eau  Réservoir industriel  Inconnue	COMMUNE  Commune
PYLONE  Pylone	TERRAIN_SPORT  Terrain de sport	ARRONDISSEMENT_MUNICIPAL  Arrondissement_Municipal
POSTE_TRANSFORMATION  Poste de transformation		
CANALISATION  Eau  Autre		
TRONCON_COURS_EAU  Permanent  Intermittent		
SURFACE_EAU  Permanent  Intermittent		

2.4 Evolution du produit

La BD TOPO® Pays en est à la version 1.2.

Par rapport à la version 1.1, cette version introduit 3 classes spécifiques utilisées exclusivement dans les agglomérations :

- Surface_Activité
- Point_Activité_Intérêt
- Arrondissement_Municipal

Ainsi que deux valeurs d'attributs

- Tronçon_Chemin : Nature = Piste cyclable
- Construction_Surfacique : Nature = Escalier